

Pravidlá futbalu

Toto je upravená verzia pravidiel futbalu vypracovaná v spolupráci s výborom Medzinárodnej rady futbalových asociácií IFAB, tak ako to bolo odsúhlasené na jej zasadnutí dňa 28. septembra 1999.

Bez súhlasu FIFA sa táto príručka nesmie prekladať ani kopírovať či už ako celok, alebo jej jednotlivé časti,

Preklad vydal:
Slovenský futbal,
Nábřežie armádneho generála Ludvika Svobodu 3
Bratislava, Slovensko

V prípade, že sa prekladom do iných jazykov interpretácia výkladu pravidiel zmení, za smerodajnú sa vždy považuje anglická verzia Pravidiel futbalu.

Všetky práva sú vyhradené.

Úpravy

Na základe dohody členov zainteresovaných asociácií a za predpokladu dodržania princípov týchto Pravidiel sa môžu niektoré pravidlá upraviť v prípade zápasov hráčov do 16 rokov, ženského futbalu, veteránov (hráčov nad 35 rokov), ako aj v prípade telesne postihnutých hráčov.

Prípustné sú nasledovné úpravy pravidiel:

- veľkosť hracej plochy,
- veľkosť a váha lopty, ako aj materiál, z ktorého je zhotovená,
- šírka a výška bránky,
- trvanie polčasov,
- striedanie.

Ďalšie úpravy sú povolené len so súhlasom IFAB.

Muži a ženy

Použitie mužského rodu v súvislosti s hráčmi, rozhodcami a pod. je z dôvodu zjednodušenia interpretácií a vzťahuje sa rovnako na mužský, ako aj na ženský rod.

OBSAH

Hracia plocha	4
Lopta	11
Počet hráčov	13
Výstroj hráčov	15
Rozhodca	17
Druhý rozhodca	19
Tretí rozhodca a rozhodca zodpovedný za čas	20
Hrací čas	22
Začiatok hry a rozohratie po prerušení hry	24
Lopta v hre a lopta mimo hry	26
Dosiahnutie gólu	27
Zakázaná hra a nešportové správanie	29
Voľné kopy	33
Akumulované fauly	35
Pokutový kop	38
Kop z autu	40
Hod od bránky	42
Kop z rohu	43
Postupy určujúce víťaza zápasu	45
Signály rozhodcov	47
Dodatočné pokyny pre rozhodcu, druhého rozhodcu, tretieho rozhodcu a rozhodcu zodpovedného za čas	
Výklad značiek a symbolov	51

PRAVIDLO 1 – HRACIA PLOCHA

Rozmery

Hracia plocha musí mať tvar obdĺžnika. Dĺžka hracej plochy musí byť väčšia ako jej šírka.

Dĺžka:	minimum	25 m
	maximum	42 m
Šírka:	minimum	15 m
	maximum	25 m

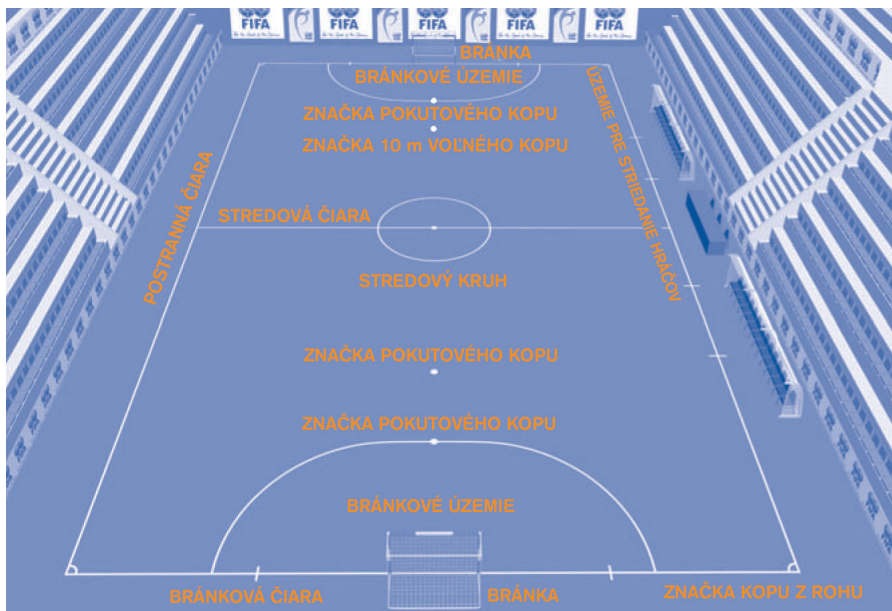
Medzištátne zápasy:

Dĺžka:	minimum	38 m
	maximum	42 m
Šírka:	minimum	18 m
	maximum	25 m

Vyznačenie hracej plochy

Hracia plocha je ohraničená čiarami, ktoré sú jej súčasťou. Dve dlhšie čiary sa nazývajú postranné čiary. Dve kratšie čiary sa nazývajú bránkové čiary. Šírka všetkých čiar je 8 cm.

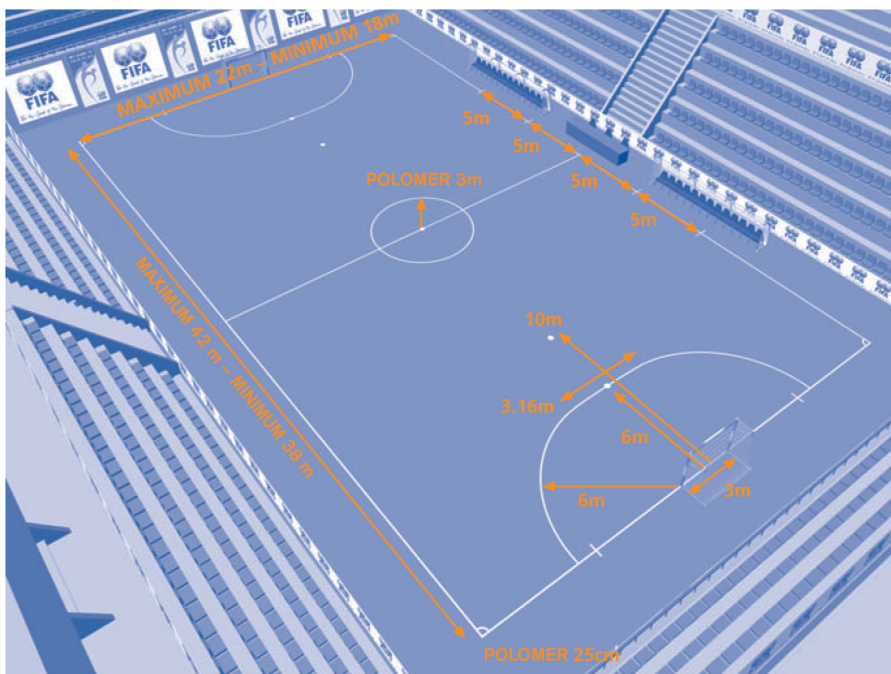
Hracia plocha je rozdelená na dve polovice stredovou čiarou. Stred ihriska je vyznačený v polovici stredovej čiary. Okolo neho je vyznačený kruh s polomerom 3 m.



Bránkové územie

Bránkové územie sa nachádza na obidvoch stranách hracej plochy a je zadefinované nasledovne:

- a každom konci hracej plochy je vo vzdialenosti 6 m od vonkajšej strany každej bránkovej žrde smerom do hracej plochy vpísaný štvrtkruh s polomerom 6 m. V úseku oproti bránke sú štvrtkruchy spojené čiarou, ktorá je rovnobežná s bránkovou čiarou, dĺžka tejto rovnobežnej časti je 3,16 m. Priestor v tomto oblúku sa nazýva bránkové (pokutové) územie.



Značka pokutového kopu

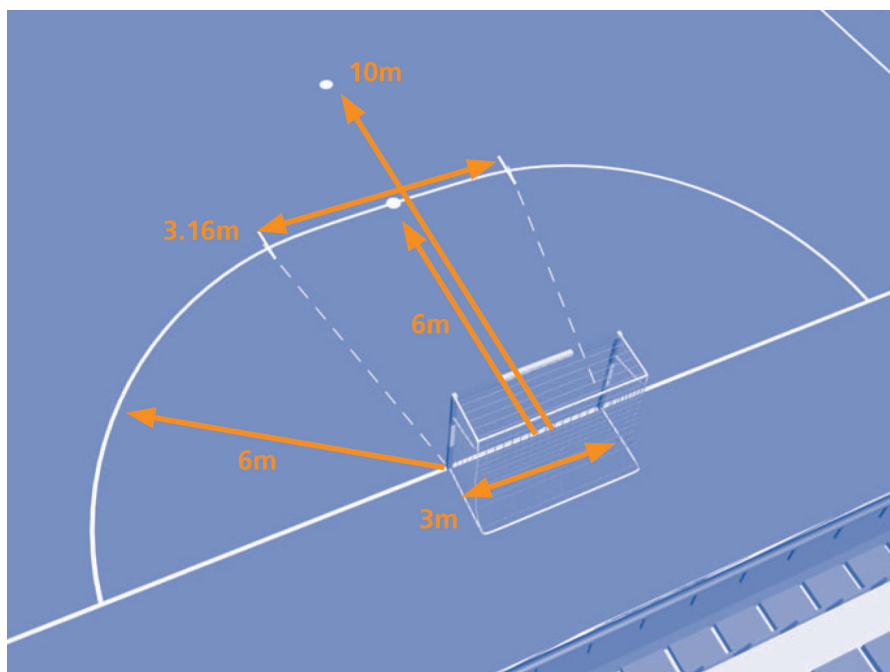
Značka pokutového kopu je umiestnená 6 m od stredu bránkovej čiar medzi dvoma žrdami a je od nich rovnako vzdialená.

Značka 10 metrového voľného kopu

Značka 10 m voľného kopu je umiestnená 10 m od stredu bránkovej čiar medzi dvoma žrdami a je od nich rovnako vzdialená.

Značka rohového kopu

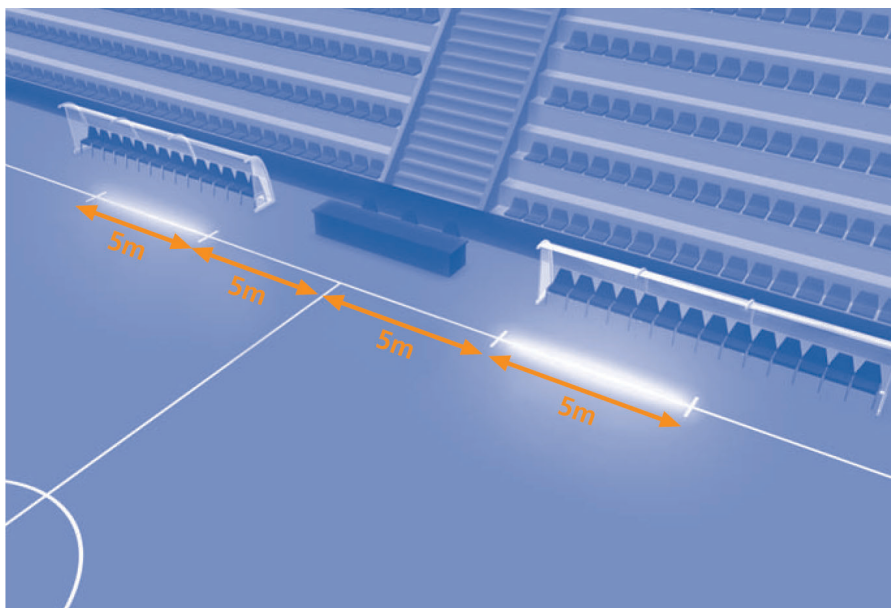
V každom rohu hracej plochy je z jej vnútornej strany vyznačený štvrtkruh s polomerom 25 cm označujúci miesto, z ktorého sa zahráva kop z rohu.



Územie pre striedanie hráčov

Územie pre striedanie hráčov je situované na tej strane hracej plochy, na ktorej sa nachádzajú lavičky náhradníkov. Na tomto území hráč počas zápasu vstupuje na hraciu plochu, alebo ju opúšťa a strieda ho iný spoluhráč.

- územie pre striedanie hráčov sa nachádza priamo pred lavičkami náhradníkov obidvoch družstiev, jeho dĺžka je 5 m na každej strane. Na postrannej čiare tej strany hracej plochy, kde sa nachádzajú lavičky náhradníkov sú vyznačené dve kolmé čiary dlhé 80 cm a široké 8 cm tak, že 40 cm zasahuje do vnútornej strany hracej plochy a 40 cm do vonkajšej strany hracej plochy.
- Priestor vo vzdialenosti 5 m od konca územia pre striedanie hráčov (koniec bližší k stredovej čiare) smerom k prieniku postrannej a stredovej čiary musí zostať voľný, nakoľko ide o priestor, kde sa nachádza stôl s časomierou.



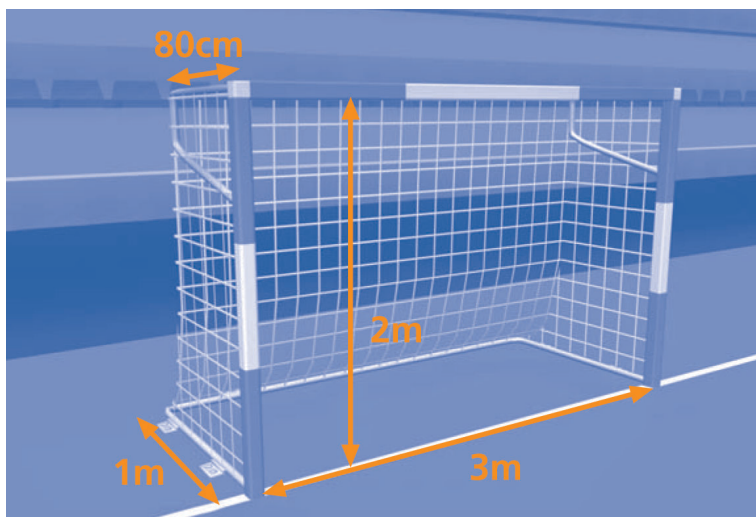
Bránky

Bránky sú umiestnené v strede každej bránkovej čiary a skladajú sa z dvoch vertikálnych žrdí, spojených v hornej časti horizontálnym brvnom. Vzďialenosť (vnútorný rozmer) medzi žrdami je 3 metre a vzdialenosť spodného okraja brvna od podlahy je 2 metre.

Šírka a hrúbka žrdí a brvna je rovnaká a meria 8 cm.

Sieť zo sisalu, juty alebo nylonu. Musí byť pripevnená k žrdiam, brvnu a za bránkami. Musí byť napnutá tak, aby neohrozovala bezpečnosť hráčov. V spodnej časti je zaistená ohnutou tyčou, alebo iným adekvátnym podporným zariadením.

Hĺbka bránky, chápaná ako vzdialenosť od vonkajšieho okraja bránkových žrdí smerom von z hracej plochy, je v hornej časti bránky najmenej 80 cm a v spodnej časti bránky 100 cm.



Bezpečnosť

Bránky môžu byť prenosné, ale počas zápasu musia byť bezpečne ukotvené k podlahe.

Povrch hracej plochy

Povrch hracej plochy musí byť hladký, neabrazívny a rovný. Odporúča sa použitie dreva alebo umelého materiálu. Neodporúča sa betón alebo asfalt.

Rozhodnutia

- 1. V prípade, že bránkové čiary merajú medzi 15 a 16 m, polomer štvrtkruhu bránkového územia meria iba 4 m. V tomto prípade značka pokutového kopu nie je umiestnená na čiare pokutového územia, ale 6 m od stredu bránkovej čiary medzi dvoma žrdami a je od nich rovnako vzdialená.*
- 2. Vo vzdialenosti 5 m od rohového štvrtkruhu bude značky rohového územia môže byť vyznačená pomocná čiara hrúbky 8 cm, ktorá je kolmá na postrannú čiaru a smeruje von z hracej plochy. Táto čiara slúži pre určenie odstupu pri zahrávaní kopu z rohu.*
- 3. Vo vzdialenosti 5m naľavo a napravo od druhej značky pokutového kopu budú umiestnené dve pomocné čiary, ktoré slúžia pre určenie odstupu pri zahrávaní kopu z druhej značky pokutového kopu. Ich šírka je 6cm.*
- 4. Striedačky sú umiestnené za postrannou čiarou, priamo vedľa voľného priestoru určeného pre stolík časomerača.*

Vlastnosti a rozmery lopty

- je okrúhla,
- vyrobená z kože, alebo iného vhodného materiálu,
- obvod sa pohybuje v rozpätí 62 až 64cm,
- váha má byť na začiatku zápasu v rozpätí 400 až 440 g,
- tlak sa pohybuje v rozpätí od 0,4 až 0,6 atmosfér (400 až 600g/cm²).

Výmena poškodenej lopty

Ak lopta praskne, alebo sa iným spôsobom poškodí v hre:

- hra sa preruší,
- opäť sa začne hrať spustením náhradnej lopty na tom mieste, na ktorom došlo poškodeniu pôvodnej lopty. Ak lopta praskne, alebo sa iným spôsobom poškodí v čase, keď je hra prerušená (a má nasledovať výkop, hod od brány, kop z rohu, voľný kop, kop z autu, pokutový kop),
- v hre sa pokračuje spôsobom, ktorý zodpovedá prerušeniu hry podľa platných Pravidiel futbalu.

Bez súhlasu rozhodcu nie je možné loptu počas zápasu meniť za inú loptu.

Rozhodnutia

1. *V medzištátnych zápasoch nie sú povolené plstené lopty.*
2. *Lopta spustená z výšky 2 metre, sa po prvom odrazení nesmie odraziť do výšky menej ako 50 cm a viac ako 65 cm. V súťažných zápasoch sú povolené len tie lopty, ktoré spĺňajú minimálne technické parametre, tak ako je to uvedené v Pravidle 2.*

V zápasoch realizovaných pod hlavičkou FIFA a v zápasoch organizovaných pod záštitou asociácií, musí byť lopta označená jedným z týchto nápisov: oficiálne logo „FIFA APPROVED“ (schválené FIFA), oficiálne logo „FIFA INSPECTED“ (preverené FIFA), alebo „INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD“ (štandardná lopta pre medzištátne zápasy). Takýto nápis na lopte znamená, že lopta bola oficiálne testovaná a že je v súlade so špeciálnymi technickými požiadavkami, špecifikovanými podľa jednotlivých kategórií a spĺňa kritériá uvedené v Pravidle 2. FIFA zverejní zoznam ďalších požiadaviek, špecifických pre každú z príslušných kategórií. FIFA vyberie inštitúcie, ktoré budú realizovať testovanie lôpt.

Pre zápasy hrané pod hlavičkou asociácií rozhodne príslušná asociácia, ktoré logo z troch vyššie uvedených bude figurovať na lopte.

Pre všetky ostatné zápasy platí, že lopta musí spĺňať kritériá tak, ako sú uvedené v Pravidle 2.

V prípade, že asociácia rozhodne, že v zápasoch konaných pod jej hlavičkou bude na lopte nápis „FIFA APPROVED“ alebo „FIFA INSPECTED“, táto asociácia musí tiež povoliť použitie nápisu „INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD“.

V zápasoch konaných pod hlavičkou FIFA, alebo pod hlavičkou jednotlivých asociácií, na lopte nie je povolený žiadny druh komerčnej reklamy, okrem emblému súťaže, organizátora súťaže a autorizovanej obchodnej značky výrobcu lopty. Pravidlá súťaže môžu obmedziť veľkosť a počet týchto označení.

Hráči

Zápas sa hrá s dvomi družstvami, každé družstvo má 5 hráčov, z ktorých jeden je brankár.

Postup pri striedaní

- Striedanie hráčov je povolené vo všetkých zápasoch hraných podľa pravidiel FIFA.
- Maximálny povolený počet striedajúcich hráčov je 7.
- Počet striedaní v zápase nie je obmedzený.
- Hráč, ktorý bol vystriedaný, sa môže vrátiť na ihrisko ako striedajúci hráč za iného hráča. Strieda sa letným spôsobom, t. j. aj vtedy, keď je lopta v hre, ako aj po prerušení hry a to za týchto podmienok:
 - hráč, ktorý opúšťa hraciu plochu, musí prekročiť postrannú čiaru striedajúceho územia výhradne na vlastnej polovici ihriska v zóne vyznačenej a vymedzenej na striedanie,
 - hráč, ktorý vchádza na ihrisko, musí tiež prekročiť postrannú čiaru územia určeného na striedanie, výhradne na vlastnej polovici, avšak až po tom, čo hráč odchádzajúci z hracej plochy úplne prekročil postrannú čiaru,
 - striedanie je ukončené vtedy, keď striedajúci hráč vstúpi na hraciu plochu, od tohto momentu sa stáva hráčom a hráč, ktorého nahrádza, prestáva byť hráčom a stáva sa striedajúcim hráčom,
 - brankár si môže meniť miesta s ktorýmkoľvek iným hráčom.



Priestupky – sankcie

V prípade, že pri striedaní hráč zo striedačky vstúpi na hraciu plochu skôr, ako hráč, ktorého strieda, úplne opustí hraciu plochu:

- hra sa preruší,
- hráč, ktorý je striedaný dostane pokyn opustiť hraciu plochu,
- striedajúci hráč je napomenutý žltou kartou a má nariadené opustiť hraciu plochu za účelom ukončenia striedania,
- hra je rozohraná nepriamym voľným kopom, ktorý zahráva družstvo súpera. Zahráva sa z miesta, na ktorom sa lopta nachádzala pri prerušení hry.

Ak pri striedaní hráč opúšťajúci hraciu plochu, alebo striedajúci hráč vstúpi na hraciu plochu mimo zóny, ktorú má ich družstvo vymedzenú na striedanie:

- hra sa preruší,
- hráč, ktorý sa dopustil priestupku je napomenutý žltou kartou a má nariadené opustiť hraciu plochu za účelom ukončenia striedania,
- hra je rozohraná nepriamym voľným kopom, ktorý zahráva družstvo súpera z miesta, na ktorom sa lopta nachádzala pri prerušení hry.

Rozhodnutia

1. *Na začiatku každého zápasu musí mať každý družstvo 5 hráčov.*
2. *V prípade, že pri vylúčení hráčov zostanú družstvu na hracej ploche menej ako traja hráči (vrátane brankára), zápas musí byť ukončený.*
3. *Člen realizačného družstva môže počas zápasu dávať hráčom taktické pokyny. Členovia realizačného družstva však nesmú prekážať pohybu hráčov a rozhodcov a musia sa správať slušne.*

Bezpečnosť

Výstroj hráča nesmie obsahovať nič, čo by ohrozilo jeho bezpečnosť a zdravie, či bezpečnosť ostatných hráčov na hracej ploche, vrátane akéhokoľvek druhu klenotov.

Základný výstroj

Základný povinný výstroj hráča pozostáva z nasledovných oddeliteľných častí:

- dres alebo tričko,
- trenírky – ak je ich súčasťou tepelná vložka, musí byť rovnakej farby, akaj je dominantná farba trenírok,
- štlupne,
- chrániče holení nôh,
- obuv – povoleným druhom obuvi sú pláténé tenisky, alebo ľahké tenisky z mäkkej kože s gumenou podrážkou, alebo s podrážkou z podobného materiálu.

Dres alebo tričko

- čísla od 1 do 15 musia byť na zadnej strane trička,
 - farba čísiel musí kontrastovať s farbou dresu.
- V medzištátnych zápasoch musia byť dresy označené aj číslami vpredu, avšak ich veľkosť je menšia.

Chrániče

- musia byť celé zakryté štlupňami,
- musia byť vyrobené z vhodného materiálu (guma, umelá hmota a podobné materiály),
- musia poskytovať dostatočný stupeň ochrany.

Brankári

- brankárom je povolené nosiť tepláky,
- farba dresu brankára sa musí výrazne líšiť od dresov ostatných hráčov na hracej ploche, ako aj od dresov rozhodcov,
- ak je brankár v zápase vystriedaný iným hráčom, brankársky dres striedajúceho hráča musí byť označený na zadnej strane číslom tohto hráča.

Sankcie

Za porušenie tohto pravidla:

- bude hráč, ktorý sa previnil, vykázaný mimo hraciu plochu, aby si svoj výstroj upravil, prípadne doplnil. Tento hráč sa nesmie vrátiť späť na hraciu plochu bez toho, aby najprv o tom upovedomil jedného z rozhodcov, ktorý skontroluje, či je výstroj hráča v poriadku.

Rozohratie po prerušení hry

Ak rozhodca preruší hru, aby napomenul hráča, ktorý sa previnil nevhodným alebo nedostatočným výstrojom:

- hra sa rozohrá nepriamym voľným kopom, ktorý zahrá hráč družstva súpera z miesta, kde sa lopta nachádzala pri prerušení hry rozhodcom.

Rozhodnutia

1. *Hráči nesmú odhaľovať spodné tričká na ktorých sú slogany alebo reklamy. Hráč, ktorý si vyzlečie dres, pod ktorým odhalí slogan, alebo reklamu bude potrestaný organizátorom súťaže.*
2. *Tričko musí mať rukávy.*

Autorita rozhodcu

Na každý zápas musí byť delegovaný rozhodca, ktorý hru kontroluje má plnú autoritu uplatňovať a presadzovať platné Pravidlá futbalu a to od chvíle, kedy vstúpi na hraciu plochu až do chvíle, kedy ju opustí.

Práva a povinnosti

Rozhodca:

- uplatňuje a presadzuje platné Pravidlá futbalu,
- umožní pokračovať v hre, keď družstvo, proti ktorému bol spáchaný priestupok využije výhodu danú pravidlami a musí potrestať hráča, resp. družstvo, ktorý sa pôvodného priestupku dopustí, keď očakávaná výhoda nie je využitá,
- vedie záznam o priebehu zápasu a poskytne ho príslušným orgánom. Záznam obsahuje informácie o všetkých disciplinárnych priestupkoch hráčov, prípadne členov realizačných tímov, ako aj o všetkých incidentoch, ktoré sa vyskytli pred zápasom, počas zápasu, alebo po jeho skončení,
- plní povinnosti časomieru v prípade, že rozhodca zodpovedný za čas nie je prítomný,
- **preruší, dočasne pozastaví alebo ukončí zápas v prípade porušenia akýchkoľvek pravidiel hry, ak to považuje za primerané,**
- **preruší, dočasne pozastaví alebo predčasne ukončí zápas ako následok akéhokoľvek vonkajšieho zásahu,**
- potrestá hráča, ktorý sa previnil, v závažnejších prípadoch ho z hry úplne vylúči,
- **napomenie členov realizačného tímu v prípade nešportového správania a ak je to nevyhnutné, vykáže ich z ihriska a okolitého priestoru,**
- neumožní, aby na hraciu plochu vstúpila neoprávnená osoba,
- preruší hru, ak bol podľa jeho názoru, hráč vážnejšie zranený a zabezpečí jeho presun z hracej plochy,
- umožní pokračovať v hre, pokiaľ lopta nie je mimo hry a ak je, podľa jeho uváženia, hráč len ľahšie zranený,
- skontroluje či lopta s ktorou sa hrá zodpovedá požiadavkám stanoveným v Pravidle 2,
- potrestá vážnejší priestupok, ak sa hráč dopustí viacerých priestupkov v tom istom čase.

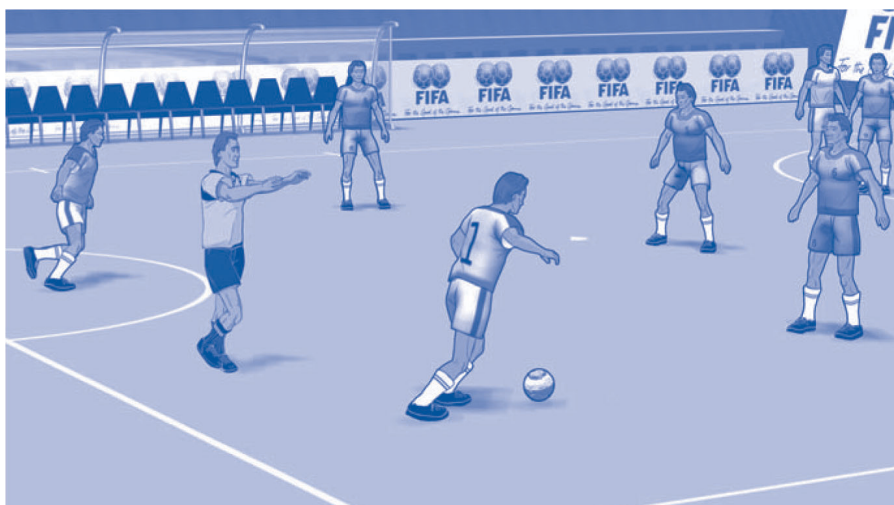
Rozhodnutia rozhodcu

Rozhodnutia rozhodcu, týkajúce sa skutočností spojených s hrou sú konečné.

Rozhodca a druhý rozhodca môžu zmeniť rozhodnutie iba v takom prípade, keď si uvedomia, že sa dopustili chyby, alebo ak považujú za nevyhnutné tak urobiť, za predpokladu, že shra nebola znova zahájená, alebo nebolo stretnutie ukončené.

Rozhodnutie

- 1. Ak rozhodca a druhý rozhodca naraz signalizujú faul a vznikne nezhoda o tom, ktoré družstvo sa dopustil faulu, platné je rozhodnutie rozhodcu.*
- 2. Obaja, rozhodca, aj druhý rozhodca majú právo napomenúť, alebo vylúčiť hráča, ale v prípade nezahody medzi nimi platí rozhodnutie rozhodcu.*



Povinnosti

Delegovaný druhý rozhodca sa pohybuje na opačnej strane hracej plochy ako rozhodca. Môže používať píšťalku.

Druhý rozhodca pomáha rozhodcovi pri vedení zápasu v súlade s platnými Pravidlami futbalu.

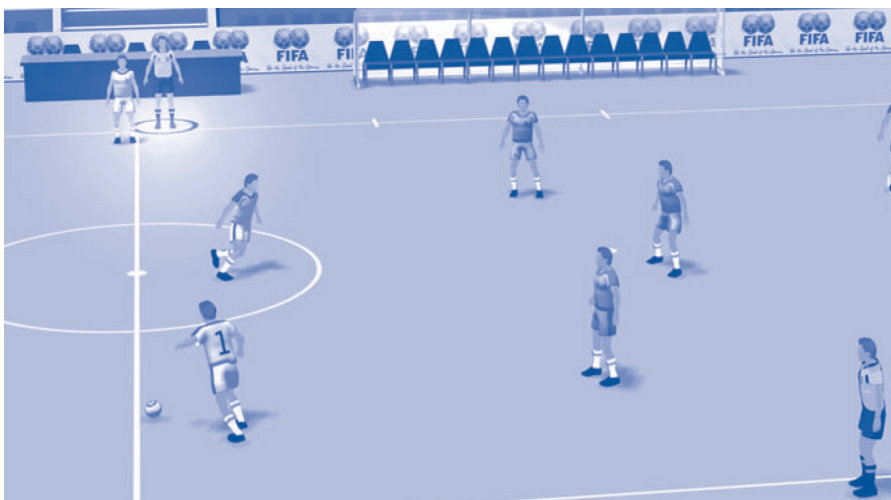
Okrem toho druhý rozhodca:

- má právo prerušiť hru v prípade porušenia pravidiel,
- spolu s hlavným rozhodcom dohliada nad správnym striedaním hráčov počas hry.

V prípade nekvalifikovaných verdiktov druhého rozhodcu má rozhodca právo pozbaviť ho jeho funkcie, zabezpečiť jeho náhradu a podá správu príslušnému orgánu.

Rozhodnutie

1. *V prípade medzištátnych zápasov je prítomnosť druhého rozhodcu povinná.*



Povinnosti

Časomerač a tretí rozhodca sú menovaní. Počas zápasu sedia na tej istej strane, na ktorej sú umiestnené lavičky náhradníkov, ich stôl je umiestnený z vonkajšej strany stredovej čiary.

Časomerač a tretí rozhodca majú k dispozícii vhodné zariadenie určené na časomieru (chronometer), ako aj nevyhnutné vybavenie potrebné na signalizovanie akumulovaných faulov, ktoré je povinný zabezpečiť klub, na hracej ploche ktorého sa zápas odohráva.

Časomerač

dbá o to, aby dĺžka zápasu bola v súlade s ustanovením v Pravidle 8 nasledovne:

- spustenie časomiere (chronometra) pri výkope,
- zastavením časomiere (chronometra) keď je lopta mimo hry,
- opätovným spustením časomiere po zahratí lopty, po hode od bránky, po rohovom a voľnom kope, po kopoch zo značky pokutového kopu, alebo zo značky 10 m voľného kopu, po oddychovom čase alebo po vhození lopty,
- kontroluje minútový oddychový čas,
- kontroluje trvanie dvojminútového trestného času vylúčeného hráča,
- signalizuje koniec prvého polčasu, koniec zápasu, koniec nastaveného času a koniec oddychových časov s píšťalkou alebo iným akustickým signálom, odlišným od rozhodcovho,
- vedie záznamy o všetkých oddychových časoch vyžiadaných družstvami, informuje o nich rozhodcov a družstvá a signalizuje povolenie oddychového času, ak oň požiada člen realizačného tímu ktoréhokoľvek družstva (Pravidlo 8),
- vedie záznam o prvých piatich akumulovaných fauloch na každej strane, v oboch polčasoch a signalizuje, keď sa jeden z tímov dopustí piateho akumulovaného faulu.

Tretí rozhodca

Tretí rozhodca plní úlohu asistenta časomeračovi nasledovne:

- vedie záznamy o prvých piatich fauloch na každej strane v každom polčase, ktoré boli rozhodcom uznané za akumulované fauly a signalizuje, keď sa mužstvo dopustí 5. faulu,
 - vedie záznam o prerušeníach hry a ich príčinách,
 - robí si záznamy o číslach hráčov, ktorí dosiahli gól,

- vedie evidenciu o hráčoch, ktorí boli potrestaní žltou alebo červenou kartou,
- *sleduje výmenu lôpt na žiadosť rozhodcov,*
- *ak je to nevyhnutné, kontroluje výstroj hráčov pred ich vstupom na hraciu plochu,*
- *signalizuje rozhodcom ich zreteľný omyl pri napomenutí alebo vylúčení hráča alebo v prípade akéhokoľvek násilného správania spáchaného mimo ich dosahu,*
- *sleduje správanie sa osôb nachádzajúcich sa na lavičkách družstiev a informuje rozhodcov o ich akomkoľvek nevhodnom správaní.*

V prípade nekvalifikovaných verdiktov časomerača a tretieho rozhodcu má rozhodca právo pozbaviť ich funkcie, zabezpečiť ich náhradu a podá o tom správu príslušnému orgánu. V prípade zranenia môže tretí rozhodca nahradiť rozhodcu alebo druhého rozhodcu.

Rozhodnutia

1. *V medzištátnych zápasoch je prítomnosť časomerača a tretieho rozhodcu nevyhnutná.*
2. *V medzištátnych zápasoch musí byť zariadenie na časomieru (chronometer) vybavené nasledovnými funkciami: presná časomiera, zariadenie na načasovanie dvojminútového trestu pre štyroch hráčov súčasne a zariadenie na monitorovanie akumulovaných faulov pre každý tím v obidvoch polčasoch zápasu.*
3. *V prípade neprítomnosti tretieho rozhodcu, časomerač preberá povinnosti tretieho rozhodcu.*



Hlavné časti zápasu

Zápas pozostáva z dvoch rovnako dlhých polčasov, každý trvá 20 minút.

Časomieru zabezpečuje časomerač, ktorého povinnosti sú stanovené v Pravidle 7.

Trvanie obidvoch polčasov sa môže predĺžiť v prípade zahrávania pokutového kopu, alebo v prípade priameho voľného kopu zahrávaného proti družstvu, ktoré sa dopustilo viac ako piatich akumulovaných faulov.

Oddychový čas

Tímy sú oprávnené požiadať o oddychový čas v trvaní jednej minúty v každom polčase za týchto podmienok:

- ***o oddychový čas v trvaní jednej minúty môžu požiadať členovia realizačného tímu) časomerača,***
- o minútový oddychový čas môže tréner požiadať vtedy, keď je jeho družstvo pri lopte,
- časomerač signalizuje povolenie oddychového času, keď je lopta mimo hry za použitia píšťalky alebo iného akustického signálu, ktorý sa líši od signalizácie rozhodcu,
- ***počas oddychového času náhradníci zostanú mimo hracej plochy. Hráči smú byť striedaní až po ukončení oddychového času. Člen realizačného tímu nesmie vstúpiť na hraciu plochu,***
- ak si družstvo nevyberie oddychový čas v prvom polčase, neznamená to, že si môže v druhom polčase vybrať dva, ale opäť iba jeden oddychový čas.

Dĺžka prestávky medzi dvoma polčasmi

Prestávka medzi dvoma polčasmi nesmie trvať dlhšie ako 15 minút.

Rozhodnutia

1. *V prípade neprítomnosti časomerača si člen realizačného tímu vyžiada oddychový čas u rozhodcu.*
2. *V prípade, že si v súlade s pravidlami vyžiada zápas predĺženie, ďalší oddychový čas v tejto časti hry už nie je možný.*



Úvodné ustanovenia

Pred začiatkom stretnutia sa mincou žrebuje o stranu hracej plochy. Družstvo, ktoré žreb vyhrá, má možnosť voľby strany. Súper získava možnosť výkopu.

Družstvo, ktoré pri žrebovaní vyhrá, zahráva výkop na začiatku druhého polčasu.

V druhom polčase si družstvá vymenia strany a útočia na opačnú bránu.

Výkop

Výkop znamená začiatok hry alebo opätovné rozohratie hry po prerušení v týchto prípadoch:

- na začiatku zápasu,
 - po dosiahnutí gólu,
 - na začiatku druhého polčasu,
 - v prípade potreby na začiatku každého nastaveného času.
- Gól je možné dosiahnuť aj priamo z výkopu.

Postup

- pri výkope sú všetci hráči na svojej vlastnej polovici hracej plochy,
 - súper i družstvo, ktoré výkop zahráva sú až do rozohrávky najmenej v trojmetrovej vzdialenosti od lopty,
 - lopta je umiestnená v strede hracej plochy v ustálenej polohe,
 - rozhodca dá pokyn k výkopu,
 - lopta je v hre keď je do nej kopnuté a smeruje vpred,
 - hráč, ktorý výkop zahráva sa nesmie opakovane dotknúť lopty, najprv sa jej musí dotknúť iný hráč.
- Po dosiahnutí gólu výkop zahráva družstvo, ktoré gól inkasovalo.

Sankcie

V prípade, že hráč ktorý zahráva výkop sa opakovane dotkne lopty bez toho, že by sa jej dotkol iný hráč:

- nariaďuje sa nepriamy voľný kop, ktorý zahráva hráč súperovho družstva z miesta priestupku.

V prípade iných nedostatkov súvisiacich s postupom pri zahrávaní výkopu sa výkop opakuje.

Vhodenie rozhodcovskej lopty

Vhodenie rozhodcovskej lopty je spôsob pokračovania v hre po prerušení hry z akejkoľvek príčiny, ktorá nie je uvedená v týchto pravidlách, za predpokladu že bezprostredne pred prerušením lopta neprešla cez postrannú alebo bránkovoú čiaru.

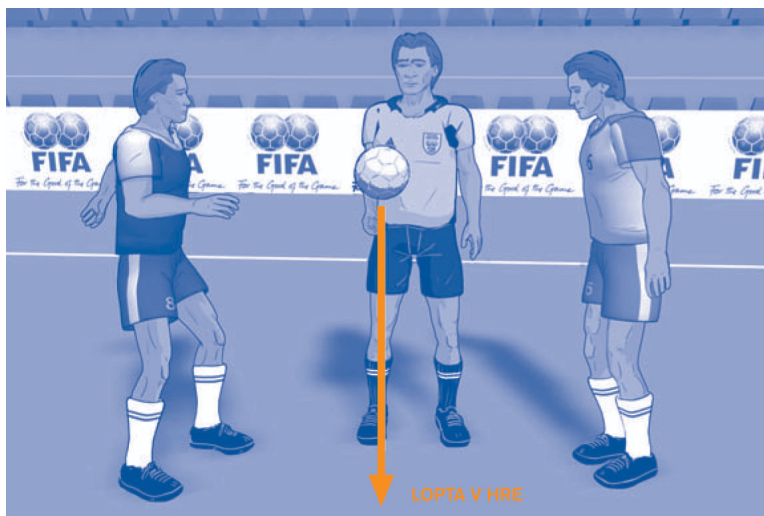
Postup

Jeden z rozhodcov vhodí loptu na mieste, kde sa lopta nachádzala pri prerušení hry.

Sankcie

Vhodenie rozhodcovskej lopty sa musí opakovať keď:

- sa jej dotkne hráč skôr ako sa lopta dotkne hracej plochy,
- ak lopta opustí hraciu plochu po tom, čo sa dotkne hracej plochy bez toho, aby sa jej následne dotkol hráč.



Zvláštne okolnosti

Voľný kop nariadený v prospech brániaceho sa družstva v jeho vlastnom pokutovom území môže byť zahratý na ktoromkoľvek mieste pokutového územia.

Nepriamy voľný kop nariadený v prospech útočiaceho družstva v pokutovom území súpera sa musí zahrávať z čiary ohraničujúcej pokutové územie z bodu, ktorý je najbližšie k miestu, kde k priestupku došlo. Pri rozhodcovskej lopte zahrávanej v pokutovom území sa lopta vhadzuje na čiary ohraničujúcej pokutové územie v bode, ktorý je najbližšie k miestu, kde sa lopta nachádzala v čase prerušenia hry.

Lopta mimo hry

Lopta je mimo hry keď:

- celým objemom prejde za bránkovú alebo postrannú čiaru, po zemi alebo vo vzduchu,
- rozhodca preruší hru,
- sa dotkne stropu.

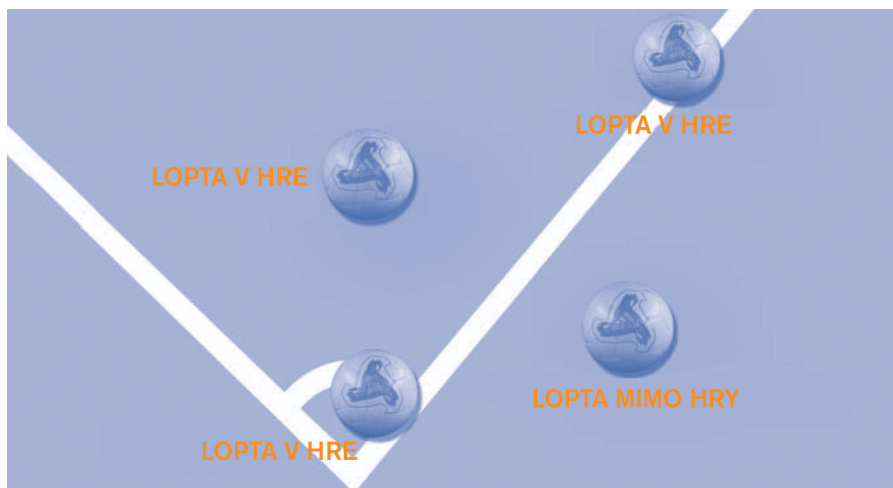
Lopta v hre

Lopta je v hre vo všetkých ostatných prípadoch vrátane:

- prípadov, keď sa odrazí od brvna bránky alebo od jej žrde smerom do hracej plochy,
- prípadov, keď sa odrazí od jedného z rozhodcov, ktorý sa nachádza na hracej ploche.

Rozhodnutie

1. Keď sa zápas hrá v športovej hale a lopta sa dotkne stropu, hra je prerušená a zahráva sa kopom z autu nariadeným v prospech súpera družstva, ktorého hráč sa ako posledný dotkol lopty. Zahráva sa z bodu na postrannej čiare, ktorý je najbližšie k miestu, nad ktorým sa lopta dotkla stropu.
2. **Strop nad hracou plochou je minimálne vo výške 4 m. Toto sa uvedie aj do pravidiel súťaže.**



Dosiahnutie gólu

Pokiaľ to v pravidlách nie je stanovené ináč, gól je platný, keď prejde lopta celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom, pričom ju žiadny hráč alebo brankár útočiaceho mužstva úmyselne nezadržal pažou alebo rukou, prípadne hodil, niesol alebo udrel.

Víťaz stretnutia

Víťazom sa stáva družstvo, ktoré v zápase dosiahne viac gólov. Ak obidve družstvá dosiahnu v stretnutí rovnaký počet gólov, stretnutie sa končí remízou.

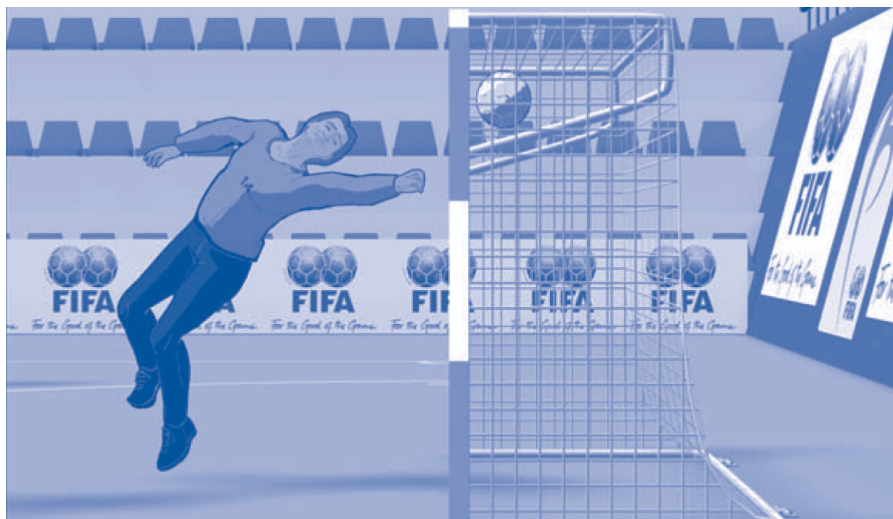
Pravidlá súťaže

Ak pravidlá súťaže uvádzajú, že zápas sa musí skončiť víťazstvom ktoréhokoľvek družstva alebo ak sa stretnutie play-off skončí remízou, môžu sa uplatniť iba nasledovné spôsoby:

- počet gólov dosiahnutý na ihrisku súpera,
- nadstavený čas,
- kopy zo značky pokutového kopu.

Rozhodnutie

Iba spôsoby schválené FIFA, ktoré sú opísané v týchto pravidlách, môžu byť ustanovené v súťažných pravidlách.



Faulty a nešportové správanie sa trestajú nasledovne:

Priamy voľný kop

Priamy voľný kop (ďalej len PVK) sa nariadi proti družstvu súpera vtedy, keď sa hráč dopustí ktoréhokoľvek z nasledujúcich priestupkov tak, že to bude rozhodca považovať za nedbanlivosť, alebo úmyselný priestupok alebo použitie neprimeranej sily:

- kopne alebo sa pokúsi kopnúť súpera,
- nastaví súperovi nohu, alebo nohou spôsobí (alebo sa pokúsi spôsobiť) pád súpera, alebo sa zohne pred súperom, prípadne za ním,
- skočí na súpera,
- **vráža do súpera**,
- udrie alebo sa pokúsi udrieť protihráča,
- sotí do súpera.

Priamy voľný kop je nariadený proti družstvu súpera, ak sa hráč dopustí jedného z nasledujúcich piatich priestupkov:

- drží súpera,
- napľuje na súpera,
- ide do sklzu v snahe zmocniť sa lopty alebo ju tečovať, keď s ňou hrá súper (netýka sa brankára v jeho bránkovom území, ak pritom nehrá neopatrne, nedbalo a neprimeranou silou),
- dotkne sa protihráča skôr ako lopty pri pokuse odobrať mu loptu,
- úmyselne zahrá loptu rukou, okrem brankára v jeho pokutovom území.

Priamy voľný kop sa zahráva z miesta, na ktorom sa priestupok hráča proti pravidlám hry odohral. V prípade, že bol priamy voľný kop nariadený v prospech brániaceho sa družstva v jeho vlastnom pokutovom území, priamy voľný kop sa zahráva z ktoréhokoľvek miesta v pokutovom území.

Vyššie uvedené priestupky sa počítajú ako akumulované fauly.

Pokutový kop

Pokutový kop nariadi rozhodca v prípade, že sa hráč dopustí niektorého z vyššie uvedených priestupkov vo vlastnom pokutovom území, bez ohľadu na pozíciu lopty, za predpokladu že lopta je v momente priestupku v hre.

Nepriamy voľný kop

Nepriamy voľný kop je nariadený rozhodcom v prípade, že sa brankár dopustí niektorého z nasledujúcich priestupkov:

- zahrá brankár (na vlastnej polovici) s loptou po tom, ako ju po vlastnej rozohrávke opäť dostane od jeho spoluhráča bez toho, aby prešla cez polovicu ihriska, alebo bez toho aby sa jej predtým dotkol súper,
- brankár sa dotkne lopty rukou, alebo ju rukou kontroluje po tom, ako mu ju úmyselne zahrál spoluhráč (vo vlastnom bránkovo území),
- brankár sa dotkne lopty rukou, alebo ju rukou kontroluje bezprostredne po tom, ako bola zahraná do hry po prerušení kopom z autu jeho spoluhráčom,
- brankár hrá s loptou, alebo ju kontroluje rukou, alebo nohou na vlastnej polovici dlhšie ako 4 sekundy.

Nepriamy voľný kop je nariadený v prospech družstva súpera a zahráva sa z miesta, na ktorom došlo k priestupku, ak podľa uváženia rozhodcu hráč:

- hrá nebezpečným spôsobom,
- úmyselne bráni v pohybe súpera, bez úmyslu s loptou hrať,
- bráni brankárovi v rozohrávke,
- dopustí sa akéhokoľvek iného priestupku, ktorý nie je uvedený v Pravidle 12, ktorý spôsobí prerušenie hry za účelom napomenutia alebo vylúčenia hráča.

Nepriamy voľný kop sa zahráva z miesta, na ktorom došlo k priestupku.)

Disciplinárne opatrenia

Žltou, alebo červenou kartou môžu byť napomenutí len hráči a náhradníci.

Rozhodcovia sú oprávnení realizovať disciplinárne opatrenia od chvíle vstupu hráčov na hraciu plochu až kým hraciu plochu neopustia po záverečnom hvizde rozhodcu.

Priestupky, za ktoré sú hráči napomenutí žltou kartou

Hráč alebo náhradník je napomenutý žltou kartou, ak sa dopustí niektorého z nasledujúcich priestupkov:

- správa sa nešportovo,
- sloвне alebo náznakom prejavuje nesúhlas alebo napadnutie,
- sústavne porušuje Pravidlá futbalu,
- zdržuje pri rozohrávke,
- nerešpektuje požadovanú vzdialenosť pri zahrávaní rohového kopu, voľného kopu, kopu z autu alebo hodu od brány,
- vstúpi alebo opakovane vstúpi na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu, alebo porušuje pravidlá pri striedaní,
- úmyselne opustí hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu.

Priestupky, za ktoré sú hráči napomenutí červenou kartou – vylúčenie z hry

Hráč alebo náhradník je vylúčený z hry a dostane červenú kartu, ak sa dopustí niektorého z nasledujúcich priestupkov:

- hrá mimoriadne nebezpečne,
- správa sa hrubo nešportovo a násilne,
- pľuje na súpera alebo inú osobu,
- zabráni súperovi dosiahnuť gól tým, že sa úmyselne zahrá loptu rukou (okrem brankára v jeho pokutovom území),
- zabráni súperovi vo vyloženej gólovej príležitosti tým, že sa dopustí priestupku, za ktorý by bol nariadený voľný kop alebo pokutový kop,
- používa urážlivé, hanlivé a vulgárne výrazy, alebo gestá,
- dostane druhú žltú kartu.

Rozhodnutia

1. *Hráč, ktorý bol vylúčený z hry nesmie v tomto stretnutí opäťovne vstúpiť do hry, nesmie sedieť na lavičke náhradníkov a musí sa vzdialiť z hracej plochy.*

PRAVIDLO 12 – FAULY A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE

Po dvoch minútach od vylúčenia spoluhráča môže do hry vstúpiť náhradník za predpokladu, že družstvo súpera nedosiahne gól skôr, ako uplynul dvojminútový trest a za predpokladu, že dostal povolenie od časomerača. V tomto prípade platí nasledovné:

- ak hrá na hracej ploche päť hráčov proti štyrom a družstvo s vyšším počtom hráčov dosiahne gól, družstvo so štyrmi hráčmi môže byť doplnené piatym hráčom,
 - k hrajú obidve družstvá so štyrmi hráčmi a padne gól, obidve družstvá hrajú ďalej s rovnakým počtom hráčov,
 - ak hrá päť hráčov proti trom, alebo štyria hráči proti trom a družstvo s vyšším počtom hráčov dosiahne gól, družstvo s troma hráčmi sa doplní len o jedného hráča,
 - ak obidve družstvá hrajú s troma hráčmi a padne gól, obidve družstvá hrajú ďalej s rovnakým počtom hráčov,
 - ak dosiahne gól družstvo s nižším počtom hráčov, počet hráčov na hracej ploche sa nemení.
2. V súlade s Pravidlom 12, hráč môže prihrať loptu svojmu brankárovi hlavou, hruďou, kolenom a pod. za predpokladu, že lopta prešla cez stredovú čiaru, alebo za predpokladu že sa jej dotkol súper. Avšak ak, podľa usúdenia rozhodcu, hráč použije úmyselný trik v čase, keď je lopta v hre za účelom obísť Pravidlá, hráč sa previní nešportovým správaním, je napomenutý žltou kartou a rozhodca nariadi nepriamy voľný kop v prospech družstva súpera, ktorý sa zahrá z miesta, na ktorom došlo k priestupku. Za týchto okolností je irelevantné, či sa brankár následne dotkol lopty rukami alebo nie. Priestupku sa dopúšťa hráč, ktorého úmyslom je obísť Pravidlo 12.
 3. Nedovolené zastavenie útočiaceho hráča, ktoré ohrozí bezpečnosť súpera musí byť potrestané ako závažné porušenie pravidiel hry.
 4. Každé simulovanie na hracej ploche s úmyslom oklamať rozhodcov musí byť potrestané ako nešportové správanie
 5. Hráč, ktorý si po dosiahnutí gólu vyzlečie dres, musí byť napomenutý za nešportové správanie.

Typy voľných kopov

Voľný kop môže byť priamy alebo nepriamy. Pri oboch typoch voľných kopov nesmie byť pred zahratím lopta v pohybe, pred zahratím voľného kopu musí lopta stáť na jednom mieste a hráč, ktorý kop zahráva sa nesmie lopty dotknúť opakovane po druhý krát, až dokiaľ sa jej nedotkne iný hráč.

Priamy voľný kop

Ak z priameho voľného kopu smeruje lopta rovno do bránky súpera, gól je platný.

Nepriamy voľný kop

Z nepriameho voľného kopu môže byť dosiahnutý gól v prípade, že sa pred dosiahnutím gólu lopty dotkne iný hráč ako hráč, ktorý nepriamy voľný kop zahrával.

Pozícia pri voľnom kope

Všetci hráči súpera musia byť pri zahrávaní voľného kopu minimálne 5 metrov od lopty, až kým lopta nie je opäť v hre. Lopta je v hre po tom, čo sa naj hráč dotkol alebo do nej kopol. Ak voľný kop zahráva brániace sa družstvo v jeho pokutovom území, všetci hráči súpera musia byť von z tohto pokutového územia. Lopta je v hre hneď po tom, ako opustí pokutové územie.

Sankcie

Ak je pri zahrávaní voľného kopu hráč súpera k lopte bližšie ako je povolená vzdialenosť 5 metrov:

- voľný kop sa opakuje.
 - ak sa opakovane dotkne lopty hráč bezprostredne po tom, ako zahrál voľný kop pred tým, ako sa lopty dotkol iný hráč:
 - je nariadený nepriamy voľný kop v prospech súpera, ktorý sa zahrá z miesta, na ktorom k priestupku došlo.

Ak družstvo zahrávajúce voľný kop zbytočne zdržuje a doba zahrania presiahne 4 sekundy:

PRAVIDLO 13 – VOĽNÉ KOPY

- Rozhodca nariadi nepriamy voľný kop v prospech súpera, ktorý sa zahrá z miesta, na ktorom k priestupku došlo.

Signály

Priamy voľný kop:

- jeden z rozhodcov má rameno v horizontálnej polohe a ukazuje na smer, ktorým sa bude priamy voľný kop zahrávať. Druhou rukou ukazuje smerom k zemi vystretým ukazovák, čím dá tretiemu rozhodcovi, alebo inej zodpovednej osobe pri stole s časomierou znamenie, že sa tento priestupok počíta za akumulovaný faul.

Nepriamy voľný kop:

- *rozhodcovia signalizujú nepriamy voľný kop zdvihnutím ruky nad hlavu. Ruku držia nad hlavou do doby, keď je kop zahráný a lopta sa dotkne iného hráča, alebo kým opustí hraciu plochu.*

Akumulované fauly

- sú všetky priestupky, ktoré sú potrestané priamym voľným kopom tak, ako je to uvedené v Pravidle 12,
- prvých päť akumulovaných faulov, ktorých sa družstvo dopustí v každom polčase je zaznamenaných v zápise zo stretnutia,
- rozhodcovia môžu umožniť pokračovať v hre ponechaním výhody v prípade, že sa družstvo ešte nedopustilo piatich akumulovaných faulov a družstvu súpera nebolo zabránené skórovať z vyloženej gólovej príležitosti,
- **ak rozhodcovia ponechajú výhodu, musia časomeračovi a tretiemu rozhodcovi signalizovať akumulovaný faul ihneď, ako sa lopta dostane mimo hry,**
- v prípade nadstaveného času zostávajú akumulované fauly z druhého polčasu v platnosti. Každý ďalší akumulovaný faul, ktorého sa družstvo dopustí v nadstavenom čase sa pripočíta k ostatným akumulovaným faulom z druhého polčasu.

Pozícia pri voľnom kope

Pri prvých piatich akumulovaných fauloch zaznamenaných niektorým z družstiev v obidvoch polčasoch a za predpokladu, že hra bola prerušená:

- hráči súperovho družstva môžu vytvoriť múr ako obranu pred voľným kopom,
- všetci hráči súpera sú vzdialení najmenej 5 metrov od lopty až dokým lopta nie je opäť v hre,
- priamo z voľného kopu môže byť dosiahnutý gól do brány súpera.

Počnúc šiestym akumulovaným faulom zaznamenaným ktorýmkoľvek z družstiev v obidvoch polčasoch:

- hráči súpera nemôžu vytvoriť obranný múr ako obranu pred voľným kopom,
- hráč zahrávajúci kop musí byť jasne identifikovateľný,
- brankár musí byť v pokutovom území a najmenej 5 metrov od lopty,
- všetci ostatní hráči na hracej ploche musia stáť za pomyslenou čiarou prechádzajúcou cez miesto kopu, rovnobežne

PRAVIDLO 14 – AKUMULOVANÉ FAULY

s bránkovou čiarou a mimo pokutového územia, musia byť tiež 5 metrov od lopty a nesmú prekážať hráčovi, ktorý voľný kop zahráva. Žiadny hráč nesmie prekročiť pomyslenú čiaru, skôr ako je loptou zahrané.

Postup

(pri zahrávaní voľného kopu pri šiestom faule a všetkých nasledujúcich akumulovaných fauloch)

- Hráč zahrávajúci voľný kop musí kopnúť do lopty so zámerom dosiahnuť gól, loptu nesmie prihrať spoluhráčovi.
- Po zahrání voľného kopu sa žiadny hráč nesmie dotknúť lopty skôr, ako sa jej dotkne brankár súpera, alebo skôr, ako sa lopta odrazí od brvna alebo žrde bránky, alebo skončí mimo hry.
- Ak sa hráč dopustí šiesteho faulu svojho družstva na polovici súpera, alebo na vlastnej polovici v priestore medzi stredovou čiarou a pomyslenou čiarou prechádzajúcou cez druhú značku pokutového kopu vzdialenú 10 metrov od bránkovej čiary, voľný kop sa zahráva z druhej značky pokutového kopu. Druhá značka pokutového kopu je opísaná v Pravidle 1. Voľný kop sa zahráva v súlade s ustanoveniami uvedenými v časti „Pozícia pri voľnom kope“.
- Ak sa hráč dopustí 6. faulu na vlastnej polovici v priestore medzi 10 m čiarou a bránkovou čiarou mimo pokutového územia, družstvo ktoré bude zahrávať voľný kop si môže vybrať, či sa bude voľný kop zahrávať z druhej značky pokutového kopu alebo z miesta, na ktorom došlo k priestupku.
- V prípade, že zahratie priameho voľného kopu pripadne na koniec polčasu alebo koniec predĺženia, rozhodca musí pridať čas na zahratie tohto kopu.

Sankcie

Ak hráč brániaceho sa družstva poruší toto pravidlo:

- kop sa opakuje, ale len v prípade, že nepadol gól,
- kop sa neopakuje, ak bol dosiahnutý gól.

Ak spoluhráč hráča, ktorý zahráva kop poruší toto pravidlo:

- kop sa opakuje ak bol dosiahnutý,

- ak gól nebol dosiahnutý, rozhodca preruší hru a hra sa rozohrá nepriamym voľným kopom brániaceho sa družstva, ktorý sa zahrá z miesta, na ktorom sa lopta nachádzala v čase, keď k priestupku došlo.

Ak hráč zahrávajúci kop poruší toto pravidlo po tom, ako sa lopta ocitne v hre:

- je nariadený nepriamy voľný kop v prospech súpera, ktorý sa zahrá z miesta, na ktorom k priestupku došlo).

Ak hráč brániaceho sa družstva a hráč útočiaceho družstva porušia toto pravidlo:

- voľný kop sa opakuje.

Ak lopta po zahratí narazí na predmet:

- voľný kop sa opakuje.

Ak sa lopta odrazí do hry od brankára, brvna alebo žrde a potom narazí na predmet:

- rozhodca preruší hru,
- vhodí rozhodcovskú loptu na mieste, na ktorom sa lopta dotkla predmetu.



Pokutový kop

Pokutový kop (PK) je nariadený proti družstvu, ktoré sa vo vlastnom pokutovom území dopustí jedného z priestupkov, za ktoré je nariadený priamy voľný kop v čase, keď je lopta v hre.

Gól môže byť dosiahnutý priamo z pokutového kopu.

V prípade, že zahratie pokutového kopu pripadne na koniec polčasu alebo koniec predĺženia, rozhodca musí pridať čas na zahratie tohto kopu.

Pozícia lopty a hráčov

Lopta:

- je umiestnená na značke pokutového kopu.

Hráč zahrávajúci pokutový kop:

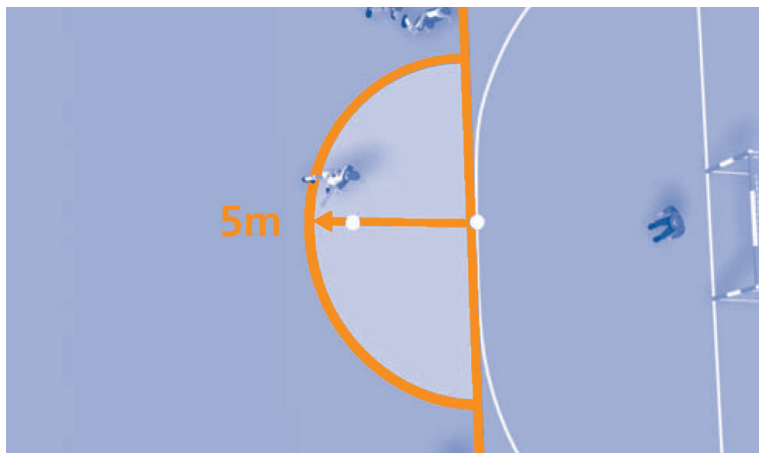
- je zreteľne identifikovateľný.

Brankár brániaceho sa družstva:

- stojí na bránkovej čiare medzi dvoma žrdami tvárou k strelcovi až kým do lopty nebolo kopnuté.

Ostatní hráči okrem strelca pokutového kopu sú:

- na hracej ploche,
- mimo pokutového územia,
- za značkou pokutového kopu alebo v jej rovine,
- najmenej päť metrov od značky pokutového kopu.



Postup

- hráč zahrávající pokutový kop kopne loptu smerom vpred,
- nesmie sa lopty dotknúť druhýkrát, kým sa jej nedotkne iný hráč,
- lopta je v hre keď sa do nej kopne a pohne sa vpred.

Pri pokutovom kope zahranom v normálnom hracom čase, v predĺžení alebo v nadstavenom čase na konci polčasov za účelom zahratia alebo opätovného zahratia pokutového kopu, gól je uznaný ak predtým, ako prejde bránkovou čiarou popod brvno a pomedzi žrde:

- sa lopta dotkne buď brvna, alebo žrde,
- alebo brankára.

Sankcie

Ak hráč brániaceho sa družstva poruší toto pravidlo:

- PK sa opakuje v prípade, že gól nebol dosiahnutý,
- PK sa neopakuje ak bol gól dosiahnutý.

Ak spoluhráč hráča vykonávajúceho pokutový kop poruší toto pravidlo:

- PK sa opakuje ak bol dosiahnutý gól,
- ak gól nebol dosiahnutý rozhodca preruší hru a hra sa rozohrá nepriamym voľným kopom brániaceho sa družstva, ktorý sa zahrá z miesta, na ktorom sa lopta nachádzala v čase, keď k priestupku došlo.

Ak hráč zahrávající kop poruší toto pravidlo po tom, ako sa lopta ocitne v hre:

- je nariadený nepriamy voľný kop v prospech súpera, ktorý sa zahrá z miesta, na ktorom k priestupku došlo.

Ak hráč brániaceho sa družstva a hráč útočiaceho družstva porušia toto pravidlo:

- pokutový kop sa opakuje.

Ak lopta po zahratí vpred narazí na predmet:

- kop sa opakuje.

Ak sa lopta odrazí do hry od brankára, brvna alebo žrde a potom narazí na predmet:

- rozhodca preruší hru,
- rozohrá sa rozhodcovskou loptou na mieste, na ktorom sa lopta dotkla predmetu.

Kop z autu

Kop z autu je spôsob opätovného rozohratia hry.

Z kopu z autu nie je možné priamo dosiahnuť gól.

Kop z autu sa nariadi:

- keď celá lopta prejde cez postrannú čiaru, po podlahe alebo vo vzduchu, alebo sa dotkne stropu,
- z miesta, na ktorom lopta prešla postrannou čiarou,
- v prospech družstva súpera toho hráča, ktorý sa ako posledný dotkol lopty.

Pozícia lopty a hráčov

Lopta:

- musí byť v nehybnej polohe na postrannej čiare
- je kopnutá späť do hry ktorýmkoľvek smerom.

Hráč zahrávajúci kop z autu:

- má v momente zahrania kopu chodidlo čiastočne na postrannej čiare alebo na podlahe z vonkajšej strany postrannej čiary.

Hráči brániaceho sa družstva:

- musia byť najmenej 5 metrov od miesta, z ktorého sa kop zahráva.

Postup

- Hráč musí rozohrať kop z autu do 4 sekúnd.
- Hráč, ktorý zahráva kop z autu sa nesmie dotknúť lopty po druhý krát skôr, ako sa jej dotkne iný hráč.
- Lopta je v hre hneď po tom, čo do nej hráč kopne alebo sa jej iným spôsobom dotkne.

Sankcie

Družstvo súpera zahráva nepriamy voľný kop, ak:

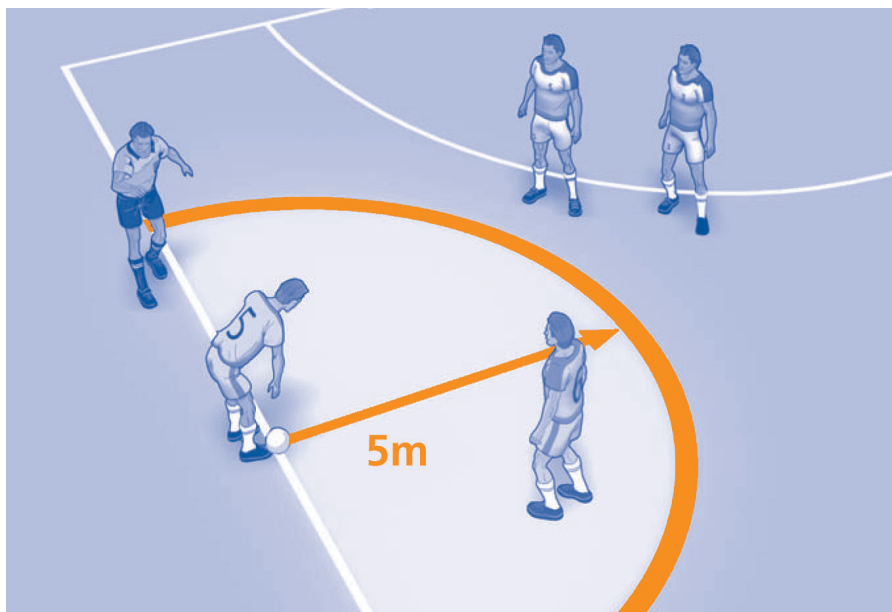
- hráč rozohrávajúci kop z autu zahrá loptou druhý krát skôr, ako sa jej dotkne iný hráč. Nepriamy voľný kop sa zahrá z miesta, na ktorom k priestupku došlo.

Kop z autu sa opakuje hráčom súperovho družstva, ak:

- je kop nesprávne zahráný,
- je kop zahráný z iného miesta, ako z miesta, na ktorom lopta prešla cez postrannú čiaru.
- kop nie je hráčom zahráný do 4 sekúnd,
- sa vyskytne iné porušenie pravidiel.

Ak protihráč naruší alebo prekazí správne zahratie kopu z autu:

- **bude napomenutý za nešportové správanie a bude mu udelená žltá karta**



Hod od bránky

Hod od bránky je spôsob nadviazania na hru.

Z hodu od bránky nie je možné priamo dosiahnuť gól.

Hod od bránky je nariadený, ak:

- sa lopty ako posledný dotkne hráč útočiaceho družstva a lopta celým svojím objemom prejde cez bránkovú čiaru, s výnimkou časti medzi bránkovými žrdami a pod brvnom, či už vo vzduchu alebo po zemi a nie je dosiahnutý gól v súlade s Pravidlom 11.

Postup

- Brankár brániaceho sa družstva vyhodí loptu z ktoréhokoľvek miesta pokutového územia.
- Hráči súperu musia zostať mimo pokutového územia, pokiaľ lopta nie je opäť v hre.
- Brankár nemôže zahrať loptu po druhý krát, pokiaľ sa jej nedotkne hráč súperu, alebo pokiaľ lopta neprejde cez stredovú čiaru.
- Lopta je v hre hneď ako prejde za hranicu pokutového územia.

Sankcie

Ak lopta neopustí pokutové územie:

- hod od brány sa opakuje.

Ak po tom, čo je lopta v hre, sa jej brankár opakovane dotkne skôr, ako sa jej dotkol hráč súperovho družstva, alebo skôr, ako lopta prešla cez stredovú čiaru:

- je nariadený nepriamy voľný kop v prospech súperu, ktorý sa zahrá z miesta, na ktorom k priestupku došlo* (viď str. 3).

Ak brankár nerozohrá hod od brány do štyroch sekúnd od zaujatia pozície pre rozohratie:

- je nariadený nepriamy voľný kop v prospech súperu, ktorý sa zahrá z čiaru ohraničujúcej pokutové územie z bodu, ktorý je najbližšie k miestu, na ktorom k priestupku došlo.

Kop z rohu

Kop z rohu (rohový kop) je spôsob nadviazania na hru. Priamo z rohového kopu môže byť dosiahnutý gól, avšak len do bránky súpera.

Rohový kop je nariadený keď:

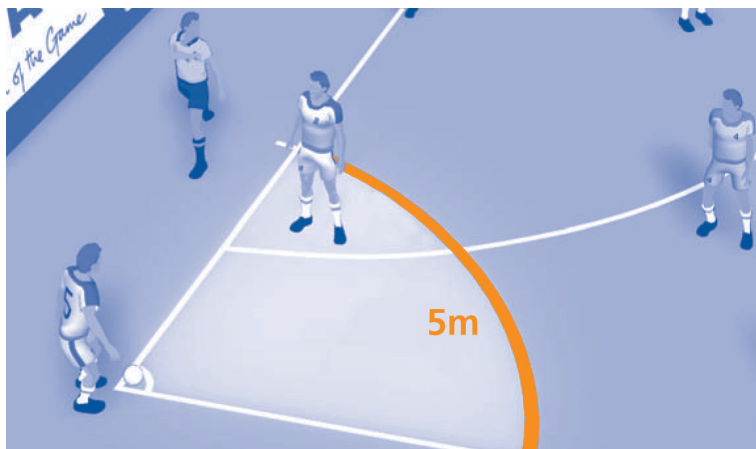
- lopta prejde celým objemom bránkovej čiary, buď po zemi alebo vo vzduchu na polovici brániaceho sa družstva, pričom sa jej naposledy dotkol hráč brániaceho sa družstva a nebol dosiahnutý gól v súlade s Pravidlom 11.

Postup

- Lopta je umiestnená presne vo vnútri rohového štvrtkruhu v najbližšom rohu.
- **Hráči súperovho družstva sú pri rozohratí rohového kopu vzdialení minimálne 5 metrov od rohového štvrtkruhu, pokiaľ nie je lopta v hre.**

Hráči súperovho družstva sú pri zahratí rohového kopu vzdialení od lopty minimálne 5 metrov, až pokiaľ nie je lopta opäť v hre.

- Rohový kop zahráva hráč útočiaceho družstva.
- Lopta je v hre po tom, čo bolo do nej kopnuté, alebo sa jej jeden z útočiacich hráčov dotkol.
- Hráč, ktorý rohový kop zahráva sa lopty nesmie opakovane dotknúť, až dokiaľ sa jej nedotkne iný hráč.



Sankcie

Nepriamy voľný kop je nariadený v prospech družstva súpera ak:

- Hráč, ktorý rohový kop zahráva sa lopty opakovane dotkne pred tým, ako sa jej dotkol iný hráč. Nepriamy voľný kop sa zahrá z miesta, na ktorom k priestupku došlo.
- Rohový kop nie je zahráný do 4 sekúnd od chvíle, ako sa hráč zahrávajúci rohový kop postaví k lopte. NVK sa zahrá z rohového štvrtkruhu.

V prípade iných priestupkov sa rohový kop opakuje.

POSTUPY URČUJÚCE VÍŤAZA ZÁPASU ALEBO PLAY-OFF

Dosiahnuté góly na ihrisku súpera, predĺženie a kopy zo značky pokutového kopu sú spôsoby určenia víťaza stretnutia v prípade, ak si pravidlá súťaže vyžadujú víťaza a zápas sa skončí remízou.

Dosiahnuté góly na ihrisku súpera:

Ak pravidlá súťaže ustanovujú ako rozhodujúce skóre mužstiev po odohratí domáceho stretnutia a stretnutia na ihrisku súpera, dosiahnuté góly na ihrisku súpera sa dvojnásobia.

Predĺženie:

- *predĺženie pozostáva z dvoch rovnako dlhých častí v trvaní 5 minút.*

Ak mužstvo nedosiahne viac gólov ako mužstvo súpera, o víťazovi sa rozhodne kopmi zo značky pokutového kopu.

Kopy zo značky pokutového kopu

- Rozhodca zvolí bránu, na ktorú sa bude kopať.
- Rozhodca žrebuje mincou a kapitán ktorý vyhrá sa rozhodne, či bude jeho družstvo kopať ako prvé alebo ako druhé.
- Rozhodca a časomerač vedú záznam o zahratých kopoch.
- Na základe podmienok uvedených nižšie, každé družstvo kope 5 kopov.
- Pri zahrávaní kopov sa družstvá striedajú.
- V prípade, že pred ukončením série piatich kopov jedno družstvo dosiahlo viac gólov ako druhé môže dosiahnuť, v kopoch sa už nepokračuje.
- Ak po zahratí všetkých piatich kopov je stav nerozhodný (družstvá dosiahli rovnaký počet gólov alebo nedosiahli ani jeden gól), pokračuje sa v zahrávaní kopov rovnakým spôsobom, až pokiaľ z rovnakého počtu realizovaných kopov jedno družstvo nedosiahne väčší počet gólov ako druhé družstvo.
- Všetci hráči a náhradníci sú oprávnení kopy vykonať.
- Každý kop je zahrávaný iným hráčom a hráč nesmie zahrať kop po druhý krát skôr, ako sa nevystriedajú všetci hráči oprávnení kop kopať.
- Oprávnený hráč si môže vymeniť miesto s brankárom v kto-

- rejkoľvek fáze vykonávania kopov.
- V čase vykonávania kopov môžu byť na hracej ploche len hráči, ktorí sú kopy oprávnení zahrávať a rozhodcovia.
 - Všetci oprávnení hráči, okrem hráča zahrávajúceho kop a dvoch brankárov, musia zostať na opačnej polovici hracej plochy spolu s tretím rozhodcom.
 - Brankár družstva, ktorého hráč zahráva kop musí zostať na hracej ploche mimo pokutového územia, v ktorom sa kopy zahrávajú. Postaví sa na priesečník bránkovej čiary a čiary ohraničujúcej pokutové územie.
 - Pokiaľ nie je stanovené ináč, pre vykonávanie kopov platia príslušné Pravidlá hry a rozhodnutia Medzinárodnej rady futbalových asociácií IFAB.
 - Ak jedno družstvo ukončí zápas s vyšším počtom oprávnených hráčov, musí počet hráčov zredukovať na taký počet, aký má družstvo súpera, pričom bude informovať rozhodcu o menách a číslach hráčov, ktorí boli z vykonávania kopov vylúčení. Za splnenie tejto podmienky je zodpovedný kapitán družstva.
 - Pred začatím vykonávania kopov sa musí rozhodca uistiť o tom, že za stredovou čiarou sa v každom družstve nachádza rovnaký počet hráčov, ktorí budú kopy zahrávať.



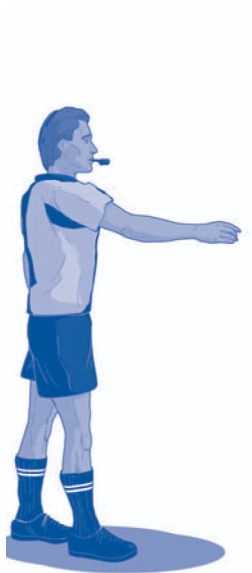
nepriamy voľný kop



odráčanie štyroch sekúnd



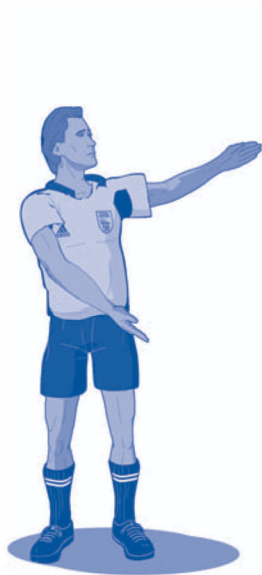
piaty akumulovaný faul



začiatok hry a rozohratie
po prerušení hry



výhoda



priamy voľný kop

SIGNÁLY ROZHODCU



napomenutie



vylúčenie



oddychový čas

DODATOČNÉ POKYNY

PRE ROZHODCOV, ASISTENTOV ROZHODCOV TRETÍCH ROZHODCOV A ČASOMERAČOV

Cieľom dodatočných pokynov pre rozhodcov, asistentov rozhodcov, tretích rozhodcov a časomeračov je zabezpečiť správnu aplikáciu týchto Pravidiel hry v praxi.

Futsal je súťaživý šport a fyzický kontakt medzi hráčmi je bežnou a prípustnou súčasťou hry. Avšak hráči musia rešpektovať Pravidlá hry a hrať v duchu fair play.

Hrubé fauly a násilné správanie sú dva priestupky, ktoré predstavujú neprípustnú fyzickú agresivitu a musia byť potrestané vylúčením z hracej plochy, tak ako je to stanovené v Pravidle 12.

Hrubý faul

Hráč sa dopustí hrubého faulu, ak použije neprimerane agresívnu silu alebo brutalitu voči súperovi v snahe vybojovať loptu.

Každý hráč, ktorý v snahe vybojovať loptu napadne neprimerane súpera spredu, z boku alebo zozadu jednou alebo obidvoma nohami a s neprimerane agresívnou silou, čím vystaví súpera nebezpečenstvu zranenia alebo ohrozí jeho zdravie, sa v hre dopustí hrubého faulu.

Násilné správanie

Násilné správanie sa môže vyskytnúť na hracej ploche, ale i mimo nej bez ohľadu na to, či je lopta v hre alebo nie. Hráč sa prevíni násilným správaním, ak voči súperovi prejaví neprimerane agresívnu silu alebo brutalitu v súboji o loptu, ale aj bez lopty.

Hráč sa prevíni násilným správaním vtedy, keď použije neprimerane agresívnu silu alebo brutalitu proti spoluhráčovi, alebo inej osobe.

Priestupky voči brankárovi

Rozhodcom pripomínáme, že:

- Ak hráč bráni brankárovi v rozohrávke (hode od brány), považuje sa to za priestupok.
- Hráč musí byť potrestaný za násilné správanie, ak zahráva alebo sa pokúša zahráť loptu nohou, keď brankár rozohráva alebo vyhadzuje loptu.
- Za priestupok sa považuje aj bránenie brankárovi v pohybe pri rohovom kope.

Krytie lopty

Za priestupok sa nepovažuje, keď hráč v snahe udržať si loptu, ju zakryje telom, ak pri tom nerozpaží ruky.

Avšak ak hráč chce zastaviť súpera tak, že pri tom nešportovým spôsobom použije ruky, nohy alebo telo, bude to potrestané priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom, ak k priestupku došlo v pokutovom území.

Nožničky

Nožničky sú povolené za predpokladu, že neohrozia súpera. Je

na rozhodcovi posúdiť, či boli nožničky zahrané primeraným alebo neprimeraným spôsobom.

Úmyselné hranie rukou

Rozhodcom pripomíname, že úmyselné hranie rukou je možné považovať za priestupok, za ktorý sa nariadi priamy voľný kop, alebo pokutový kop, ak k priestupku došlo v pokutovom území. Za normálnych okolností by však úmyselné hranie rukou nemalo byť potrestané žltou alebo červenou kartou.

Zabránenie vyloženej gólovej príležitosti

Ak hráč úmyselne zabráni vyloženej gólovej príležitosti súpera použitím ruky, bude vylúčený z hry. Toto potrestanie nemá byť za úmyselné hranie rukou, ale za neprimerané a nešportové správanie, ktoré zabráni dosiahnuť gól z vyloženej šance.

Potrestanie žltou kartou za nešportové správanie ako následok úmyselného hrania rukou.

Za niektorých okolností je úmyselné hranie rukou potrestané nielen priamym voľným kopom, ale aj žltou kartou hráčovi za neprimerané správanie, napríklad keď:

- sa dotkne, alebo úmyselne udrie rukou do lopty s cieľom zabrániť súperovi v získaní lopty,
- sa pokúsi dať gól tak, že sa úmyselne dotkne lopty, alebo do nej udrie rukou.

Držanie súpera zozadu

Veľmi často sa vyskytuje kritika na adresu rozhodcov v súvislosti s tým, že nevedia správne identifikovať a potrestať držanie súpera zozadu. Ide o správne posúdenie prípadov, keď hráč drží spoluhráča zozadu za dres alebo ruku. Preto naliehame na rozhodcov, aby boli v týchto prípadoch nekompromisní a dôsledne dodržali ustanovenia dané Pravidlom 12.

Vo všeobecnosti sú primeranými trestami za tento priestupok priamy voľný kop a pokutový kop, ale za určitých okolností môžu byť použité aj dodatočné sankcie, napríklad:

- ak hráč týmto spôsobom bráni súperovi vybojovať o loptu vo veľmi výhodnej pozícii, bude potrestaný žltou kartou.
- Hráč bude vylúčený z hry za zmarenie vyloženej gólovej príležitosti tým, že bude držať súpera zozadu.

Výhoda

Ak už má družstvo na konte 5 akumulovaných faulov a následne sa dopustí priestupku, ktorý sa trestá priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom, okrem situácie, keď ide o vyloženú gólovú príležitosť, rozhodca musí potrestať družstvo za tento priestupok.

Avšak ak je spáchaný priestupok, ktorý je možné potrestať nepriamym voľným kopom podľa Pravidla 12, rozhodcovia sa musia pokúsiť nechať pokračovať v hre ponechaním výhody, ak sú presvedčení, že hra bude plynule pokračovať ďalej a za predpokladu, že toto nebude viesť k žiadnej odplate, alebo to nebude mať škodlivý účinok na družstvo, proti ktorému bol priestupok spáchaný.

Voľné kopy

Rozhodcom pripomíname, že hráč musí byť napomenutý žltou kartou, ak:

- nedodržiava predpísanú vzdialenosť pri rozohrávke.

Pokutový kop

Za porušenie Pravidiel hry sa považuje, ak hráči nedodržia 5 metrovú vzdialenosť od miesta, z ktorého sa pokutový kop zahráva. Brankár sa previní voči Pravidlám hry, ak sa pohne z bránkovej čiary skôr, ako zahrávajúci hráč kopne do lopty.

Ak hráči toto pravidlo porušia, rozhodcovia musia vykonať príslušné opatrenia.

Kop z druhej značky pokutového kopu a priamy voľný kop bez múru.

Za porušenie Pravidiel hry sa považuje, ak hráči nedodržia 5 metrovú vzdialenosť od miesta, z ktorého sa pokutový kop

zahráva. Brankár sa previní voči pravidlám hry, ak sa pohne z bránkovej čiary skôr, ako zahrávajúci hráč kopne do lopty.

Všetci ostatní hráči, okrem hráča, ktorý kop zahráva, musia stáť za pomyselnou čiarou prechádzajúcou miestom, na ktorom je postavená lopta rovnobežnou s bránkovou čiarou, von z pokutového územia a najmenej 5 metrov od lopty, až kým lopta nebola zahraná.

Ak hráči toto pravidlo porušia, rozhodcovia musia vykonať príslušné opatrenia.

Priestupky brankárov

Rozhodcom pripomíname, že brankári nesmú držať loptu rukami alebo nohami (na vlastnej polovici hracej plochy) dlhšie ako 4 sekundy. Každý brankár, ktorý sa tohto priestupku dopustí, bude potrestaný nepriamym voľným kopom v prospech družstva súpera.

Hráči, ktorí sa dopustia priestupkov opakovane

Rozhodcovia si musia dať zvlášť pozor na tých hráčov, ktorí opakovane a neustále porušujú pravidlá hry. Toto je potrebné brať do úvahy aj vtedy, ak hráč urobí rôzne druhy priestupkov. Takýto hráč musí byť napomenutý žltou kartou.

Správanie k rozhodcom a iným v zápase oficiálnym predstaviteľom

Kapitáni nie sú vyvolené osoby majúce zvláštne postavenia, ani sa s nimi zvlášť nezaobchádza, pokiaľ je to stanovené v Pravidlách futbalu, avšak majú určitý stupeň zodpovednosti pokiaľ ide o správanie sa hráčov ich družstiev.

Každý hráč, ktorý sa previní neslušným verbálnym útokom na adresu rozhodcov, musí byť potrestaný žltou kartou.

Každý hráč, ktorý napadne rozhodcu, alebo iného oficiálneho predstaviteľa, alebo použije obscénne gestá, či slová, musí byť potrestaný červenou kartou.

Simulácia

Každý hráč, ktorý sa snaží oklamať rozhodcu a predstiera zranenie alebo to, že bol na neho spáchaný faul, musí byť potrestaný za nešportové správanie. Ak sa zápas musí prerušiť ako dôsledok tohto priestupku, hra sa rozohrá nepriamym voľným kopom z miesta, na ktorom k priestupku došlo* (viď str. 3).

Zdržovanie hry

Rozhodcovia musia upozorniť hráčov, ktorí zdržujú hru využitím tejto taktiky:

- Zahrávanie voľného kopu z nesprávneho miesta s úmyselným zámerom tento kop zopakovať.
- Odkopnutie lopty alebo zdvihnutie lopty a jej držanie po prerušení hry rozhodcom.
- **Úmyselné vyprovokovanie konfrontácie využitím lopty po tom, ako rozhodca prerušil hru.**

Oslava gólu

Hoci hráči môžu prejaviť svoju radosť z dosiahnutého gólu, ich oslavovanie gólu nesmie byť prehnané.

Obežník FIFA č. 579 uvádza, že je povolené oslavovať gól v rozumnej miere. Avšak ak má nadmerné a hromadné oslavovanie gólu za následok zdržovanie hry, je potrebné tomu zamedziť. V takýchto prípadoch by mali rozhodcovia zasiahnuť.

Hráči by mali byť potrestaní žltou kartou, ak sa podľa názoru rozhodcov dopustili nasledovného:

- robia provokačné, výsmešné alebo vášnivé gestá,
- opustia hraciu plochu a vstúpia medzi divákov za účelom oslavy gólu,
- vyzlečú si dres alebo si s ním prikryjú hlavu.

Opustenie hracej plochy počas oslavy gólu nie je priestupok, ktorý by sa mal potrestať ako taký, ale je veľmi dôležité, aby sa hráč vrátil na hraciu plochu okamžite.

Pri oslavovaní gólu musia rozhodcovia konať preventívne a použiť zdravý rozum.

Občerstvenie

Hráči majú nárok na konzumáciu občerstvenia počas prerušenia hry, ale len pri postrannej čiare. Nie je dovolené hádzať na hraciu plochu nádoby alebo fľaše s vodou.

Základný výstroj hráčov

Brankári:

- každý brankár musí mať oblečené farby, ktoré ho zreteľne odlišia od ostatných hráčov a rozhodcov.
- ak majú brankári dresy tej istej farby a nikto nemá k dispozícii náhradný dres na prezlečenie, rozhodcovia umožnia začatie hry.

K základnému vybaveniu hráča nepatrí:

- hráč nesmie mať oblečené nič, čo by ohrozilo jeho bezpečnosť alebo bezpečnosť ostatných hráčov.
- Moderný ochranný výstroj, ako napríklad čelenka, maska na tvár, alebo chrániče paží vyrobené z mäkkého, ľahkého alebo vystuženého materiálu sa nepovažujú za nebezpečné a preto sú povolené.
- Vďaka novej technológii sú športové okuliare bezpečnejšie pre hráča samotného, nie však pre ostatných hráčov. Rozhodcovia by preto mali preukázať toleranciu a mali by povoliť použitie takýchto okuliarov.

Bezpečnosť

Hráč nesmie používať výstroj alebo si obliecť nič, čo by ohrozilo jeho bezpečnosť alebo bezpečnosť ostatných hráčov (v rátane akéhokoľvek druhu klenotov).

Klenoty

Všetky druhy klenotov sú potenciálne nebezpečné. Hráči nesmú používať lepiacu pásku na prekrytie klenotov.

Prstene a náušnice, ako aj kožené a gumené artikle nie sú nevyhnutné a môžu spôsobiť zranenia.

Slovo „nebezpečný“ môže byť niekedy dvojznačné a kontroverzné, ale v záujme jednoty a zásadovosti nesmú mať hráči, náhradníci a rozhodcovia na sebe žiadny druh klenotov alebo ozdôb.

Prelepenie klenotov lepiacou páskou neposkytuje dostatočnú ochranu.

Aby sa vyhlo problémom na poslednú chvíľu, hráči obidvoch tímov musia byť o zákaze týchto predmetov informovaní vopred.

Postup pri zranení hráčov

V prípade, že sa hráč zraní, musí rozhodca vziať na vedomie tieto inštrukcie:

- umožniť pokračovať v hre až do momentu prerušenia, ak podľa názoru rozhodcu nejde o vážne zranenie,
- zastaviť hru okamžite, ak sa rozhodca domnieva, že zranenie je vážne,
- po konzultácii s hráčom rozhodca dovolí jednému alebo maximálne dvom zdravotníkom (lekárom) vstúpiť na hraciu plochu a prehodnotiť zranenie, aby sa ubezpečili o tom, či je hráč schopný opustiť hraciu plochu bezpečne a rýchlo,
- v prípade potreby usporiadatelia prinesú na hraciu plochu nosidlá na premiestnenie hráča z hracej plochy,
- rozhodca sa musí ubezpečiť o tom, že zranený hráč je prenesený z hracej plochy bezpečne a rýchlo,
- hráč nesmie byť ošetrovaný na hracej ploche,
- každý hráč s krváčajúcim zranením musí opustiť hraciu plochu a môže sa vrátiť len po tom, čo sa rozhodca uistí, že zranenie nuž nekrváca. Oblečenie hráča nesmie byť zakrvavené,
- hneď po vstupe lekárov na hraciu plochu musí hráč opustiť hraciu plochu buď po vlastných nohách, alebo je vynesенý na nosidlách. Ak hráč nerešpektuje toto nariadenie, musí byť potrestaný žltou kartou za úmyselné zdržovanie hry,
- v prípade, že za hráča nenastúpil náhradník, zranený hráč sa môže vrátiť na hraciu plochu po rozohratí hry,
- zranený hráč nemusí opustiť hraciu plochu cez zónu pre striedanie, ale náhradník musí vždy vstúpiť na hraciu plochu cez zónu pre striedanie,

- keď je lopta v hre, zranený hráč sa môže vrátiť na hraciu plochu v prípade, že nebol nahradený náhradníkom, ale len od postrannej čiary. Keď je hra prerušená, môže sa vrátiť cez ktorúkoľvek čiaru.
- len rozhodcovia môžu umožniť zranenému hráčovi, ktorý nebol nahradený náhradníkom, aby sa vrátil na hraciu plochu, bez ohľadu na to, či je lopta v hre alebo nie,
- ak zápas nebol prerušený z akejkoľvek inej príčiny, alebo ak zranenie hráča nie je následok porušenia Pravidiel hry, rozhodca pokračuje v zápase rozhodcovskou loptou, ktorú hodí na mieste, kde sa lopta nachádzala v momente, keď k došlo k prerušeniu zápasu.

Výnimky

V nasledovných prípadoch sú povolené výnimky:

- zranenie brankára,
- keď sa zrazia brankár a hráč z poľa a vyžadujú okamžitý lekársky zásah, v prípade vážneho zranenia, napríklad, hráč má zapadnutý jazyk, dusí sa, zlomil si nohu a podobne.

Vydal Slovenský futsal
Nábřežie armádneho generála Ludvika Svobodu 3
811 03 Bratislava 1

1. vydanie – august 2006
2. vydanie – september 2007